









SOMMAIRE

LOUP

NOIR

PIF CHERCHE SES SKIS . . Page 1

LE CONCOMBRE MASQUÉ. La vie potagère des légumeux Page 8

NESTOR. Qu'a-t-il bien pu encore trouver pour s'évader de sa prison? Page 10



JACQUES
FLASH, l'homme
invisible se lance
dans la forêt amazonienne la plus
dangereuse du
monde. Un grand
récit d'action, en
20 pages. Page 11

Nous retrouvons **TOTOCHE** et ses copains lancés sur la Seine à bord d'un canot pneumatique. Un récit de 7 pages où le rire se mêle à l'aventure . . . Page 32

Voici le bon du super-gadget à découper et à conserver.







10 pages 1111	Page 40
LE GADGET	Page 58
PIFOU	Page 67
GAI-LURON ou la joie de vivre.	Page 68
M. LE MAGICIEN	Page 70
AILLEURS. Un voyage au l'étrange	pays de Page 72
BOUBOULE. Les aventures miques d'une faim (pardon, d'un	gastrono- fin) gour-

not se venge Page 76

LE JOURNAL
DES JEUX DE 16
PAGES. Des hiéroglyphes mystérieux
qui vous feront gagner 250 F et un
magnifique bateau
de pêche sportive
CHRIS CRAFT, offert par Jouet Rationnel.



haletant

Page 73

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL

RÉDACTIONADMINISTRATION:

126, rue La Fayette,
Boîte Postale n° 77-X

PARIS-10°

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées) C. C. P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les

réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois: 26 F - 6 mois: 49 F - 1 an: 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10° C. C. P. 4620-25 Prix de vente de l'exemplaire : France : 2 F - Belgique : 20 F B Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°. Tél. 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.































































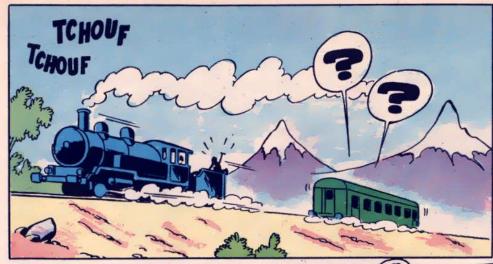
























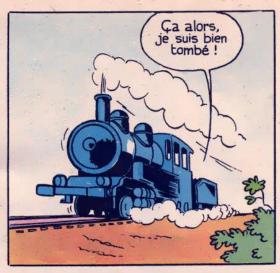
















LA SEMAINE PROCHAINE



AVENTURE
COMIQUE
DE
PIF
L'ŒUF
DE
GROMIGNON

Tes Mentities du Concombre du Concombre du Concombre de Mandriax

































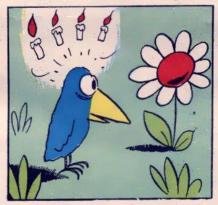






















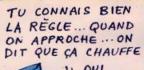














IL N'Y A PAS





































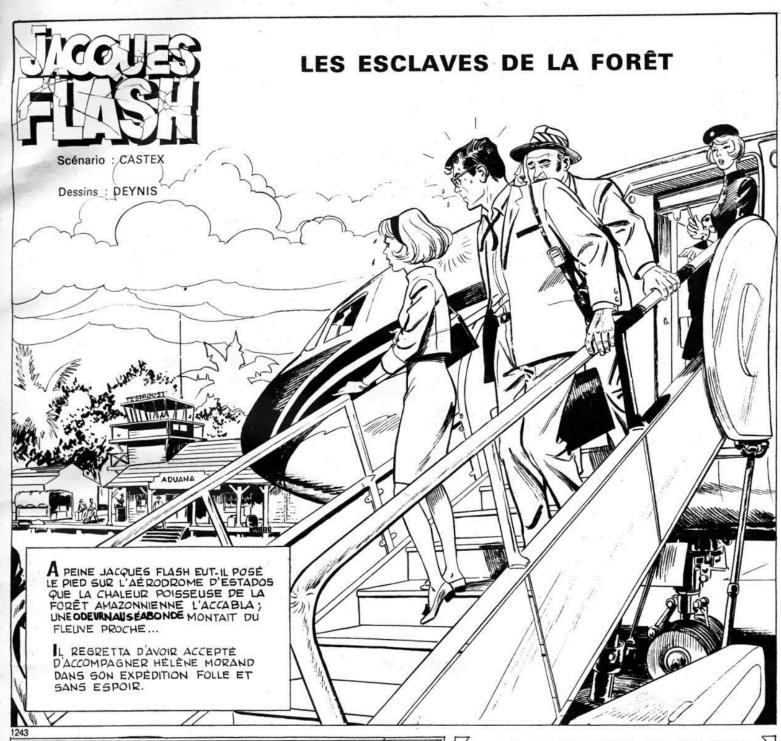




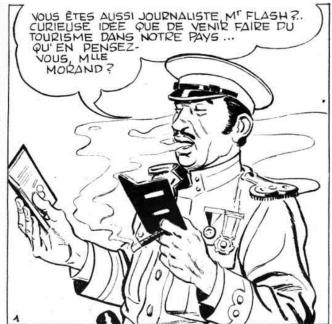


























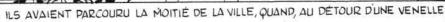










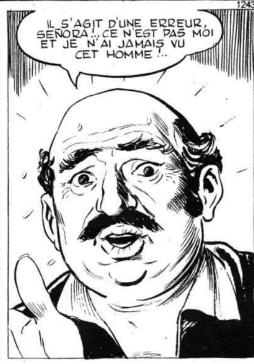




































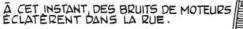








































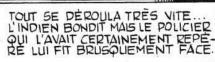


















... LE POLICIER, SOUS L'AVALANCHE S'EF. FONDRA AVEC UN GROGNEMENT SOURD





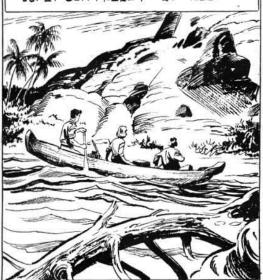








UNE DEMI-HEURE PLUS TARD, LES DEUX FRANÇAIS EMBARQUAIENT DANS LA PI-ROGUE DE LUPPE, QUI LES AVAIT AMENÉS LUI ET SON FRÈRE À LA VILLE...





























































































FLASH NE POUVAIT FUIR EN ABANDONNANT HÉLÈNE MORAND DANS CET ENFER.

DE PLUS IL LUI FALLAIT TENTER DE DÉLIVRER LE PETIT PEUPLE LOGO MAINTENU EN ESCLAVAGE PAR LE LIEUTENANT PEREZ ET CONTRAINT À UN TRAVAIL INHUMAIN.

L'INDIEN ET LE REPORTER RETRAVERSÈRENT DIS-CRÈTEMENT LA RIVIÈRE ET SE DIRIGÈRENT VERS LA MINE...































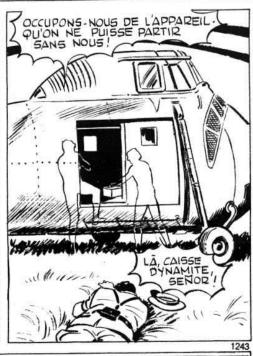












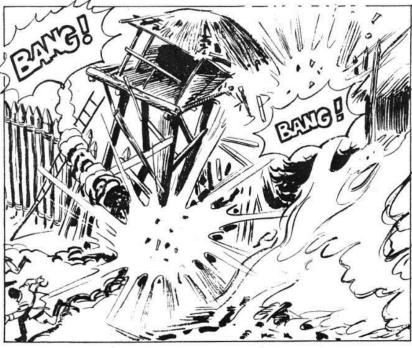


























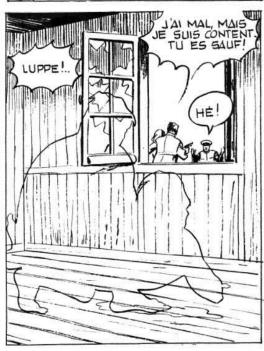




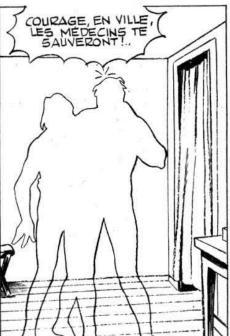
























Troizair, c'est le super-engin à bille Reynolds 3 R modèle 1969 (nouvelle pointe en Reynic inoxydable, nouvelle agrafe anti-arrachement en alliage spécial, nouveau mécanisme de transmission en nylon anti-choc).





Troizair, parti à la recherche de la fusée disparue qui contient les stylos 3 R pour les colons terriens sur la Lune, découvre un nuage dissimulant une ville clandestine. Il est abattu par une patrouille inconnue. Nous le retrouvons alors qu'il s'écrase sur la ville.





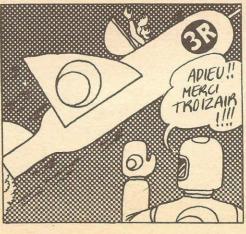




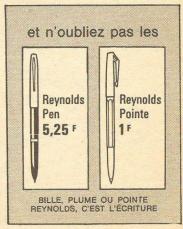






















ATTO E! OUTE! ATE!
HOULALATE! MAIS
QUEST. CE QUE C'EST?
QUE SE PASSE-T-IL?





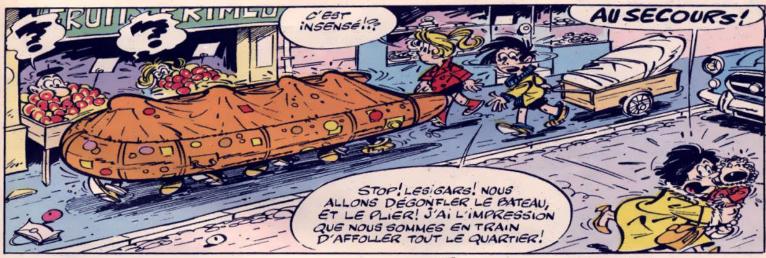




































TU PARLES! AVECTOI À BORD, ÇA VA, FATALEMENT SE TERMÎNER EN CATASTROPHE!!

TU OUDLIES L'AN-TIDOTE! AVEC TOTOCHE À BORD, GA NE PEUT PAS SE TERMINER EN CATASTROPHE!









































A'E' AU FAIT JEANNOT?
ES-TU VACCINE
CONTRE LES
MALADIES ?
INFANTILES?

GLOUGLOUGLOU GLOU...
JENESAIS PAS,
POURQUOI CETTE
QUESTION, PETITE
CORINNETTE?



PARCE QUE, IL N'Y AVAIT PAS DE RHUM DANS TON GROS!... L'ALCOOL EST INTERDIT AUX ENFANTS.

> JENE VOIS PAS LE RAPPORT?...

J'AI PASTROUVÉ DE SUCRE, NON PLUS...

... PAS L'RAPPORT



CHAUFFER, IMPOSSIBLE!
Y'A PAS DE FEU, ICI...

OUI MAIS... MAIS QUEL RAPPORT?

POUR LATASSE C'EST
PAREIL, DANS LA
DECHARGE Y'EN N'AVAIT
PAS. OBLIGE DE
PRENDRE UNE
VIEILLE BOÎTE
DE CONSERVE...

ET L'EAU?

CELLE DE LA RIVIÈRE, BIEN SUR ...

TU...TU VEUX DIRE,
QU'EN GUISE DE GRO
TU M'AS FAIT BOIRE,
DANS UNE VIEILLE
BOITE DE CONSERVE,
DE L'EAU DE LA
RIVIÈRE?!!!!

C'EST CA... ET À
PRESENT, J'AI PEUR
POUR TOI JEANNOT!
SNIFF!...































Hè!? MAIS REGARDEZ!?





D'ENTENDS D'AFFREUX GARGOUILLIS DANS MONVENTRE C'EST CETTE EAU! DES MICROBES DES VIRUS É POUVANTABLES SONT ENTRAIN DE DÉVORER MES

DE DEVORER N PETITS GLOBULES!...

CALME-TOI
JEANNOT, TA
PETITE CORINNE
A PENSE À TOUT!
AVANT DE TOFFRIR
CE GROO ...



"MALSAIN J'AVAIS APPORTÉ LE REMÈDE! TIENS, RESARDE ... C'EST LA TROUSSE DE L'INFIRMIÈRE AVISÉE ...: TOUT Y EST!



MAIS ELLE EST FOLLE C'TE FILLE ELLE A VOULU M'ÉTOUFFER, ME NOYER, M'EMPOISONNER, À PRÉSENT, ELLE VEUT M'ASSAGSINNER!? AU SECOURS!



FIN DE L'ÉPISODE

TEXTE ET DESSINS : TABARY69.

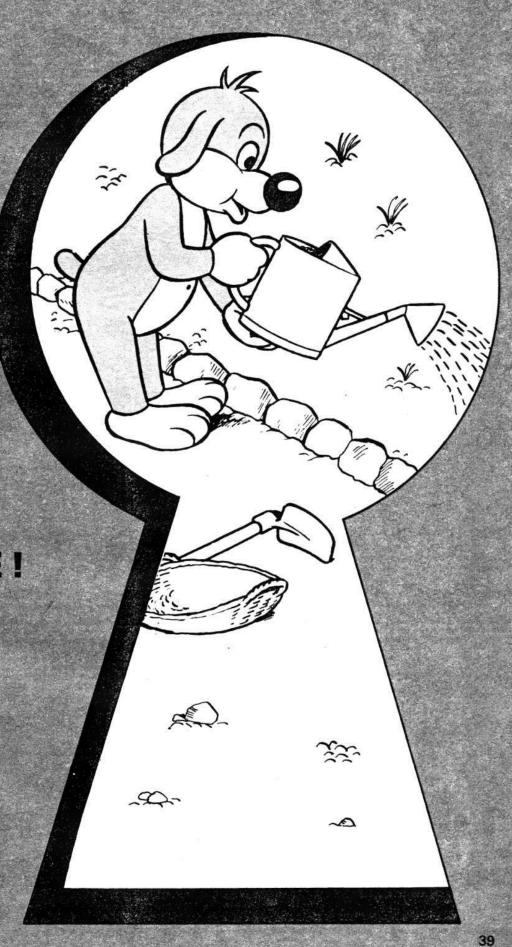
VOUS ÊTES BIEN CURIEUX!

Inutile de regarder par le trou de la serrure pour savoir quel GADGET SUR-PRISE je vous offrirai LA SEMAINE PROCHAINE!

C'EST
UN
JARDIN!
UN VRAI!...
QUI VIT!
QUI POUSSE!
QUI SENT
BON!

un
GADGET

de
PRINTEMPS

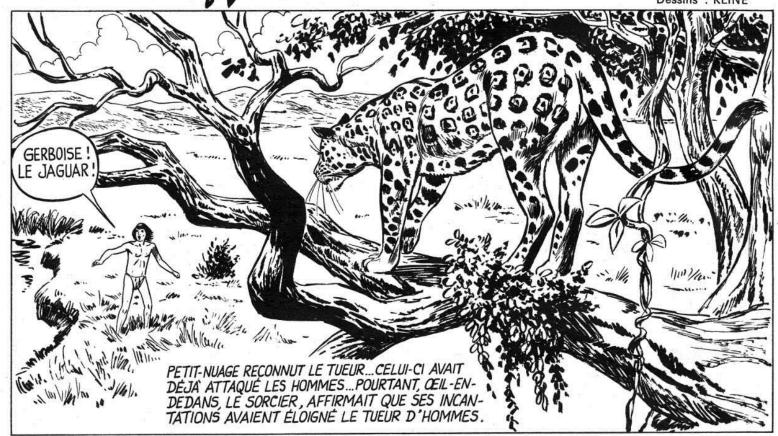


LOURNOIR

LE BUFFALO-HORSE

Scénario : OLLIVIER

Dessins : KLINE

























































LES KIOWAS DRESSAIENT DES CHEVAUX SPÉCIALEMENT DESTINÉS A' LA CHASSE AUX BISONS ET ILS VEIL-LAIENT SUR CES CAYUSES PLUS QUE SUR LEUR PROPRE SANG.







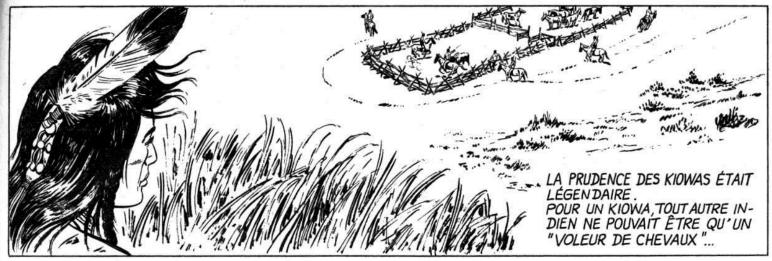










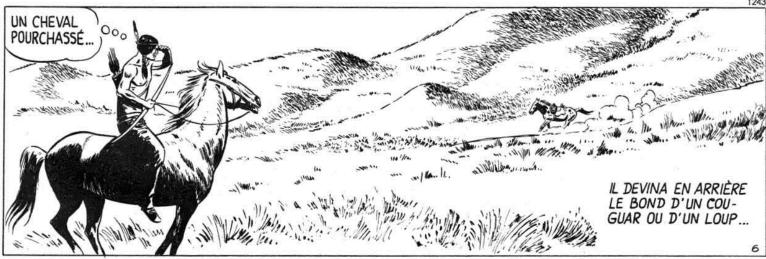












































































CETTE SEMAINE, PIF SE SURPASSE IL VOUS OFFRE UN POSTER GADGET

OUI! MAIS UN POSTER PAS COMME LES AUTRES. REGAR-DEZ-LE, AUX QUATRE COINS, IL Y A UN MÉDAILLON BLANC.

PRENEZ UN CRAYON NOIR OU, SI VOUS VOULEZ PERSONNALISER VOTRE POSTER, PRENEZ UN CRAYON DE COULEUR, PASSEZ-LE LÉGÈREMENT SUR LES MÉDAILLONS, IL APPARAITRA ALORS QUATRE PORTRAITS DE CHAMPIONS AUTOMOBILE.

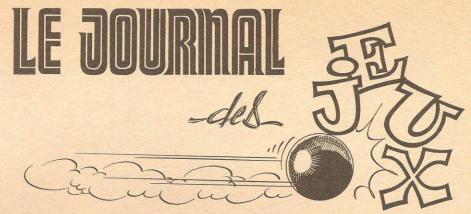
MAINTENANT, VOTRE POS-TER EST PRÊT. METTEZ-LE DANS VOTRE CHAMBRE, VOS COPAINS QUI NE CONNAISSENT PAS EN-CORE PIF N'EN CROIRONT PAS LEURS YEUX.

En plus du gadget surprise, PIF vous offre un SUPER-GADGET extraordinaire.

Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine un bon comme celui de la page 2.

> Détachez-le et conservez-le précieusement. TOUTES LES 8 SEMAINES vous pourrez avoir ainsi un nouveau super-gadget!...





AVEC LE JEU CONCOURS GAGNEZ 250 F ET UNE MAGNIFIQUE MAQUETTE

Maquette géante de 760 mm de long

SOMMAIRE

pages

AS IR-

VS. IC.

IR

R-

R,

U-

E-

S,

A-

1-

3-

E

E,

E

60 LE PENSE-JEU : Une rubrique à conserver pour ne jamais s'ennuyer.

ÊTES LE VAIN-VOUS QUEUR : Dix anomalies à l'arrivée d'une course cycliste.



CINÉGRAMME : Un film-mystère sans décors ni accessoires.

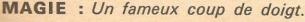
- 611 LE CINQ EN UN : Sur le thème de « Perrette et le pot au lait », 5 jeux dans un dessin.
- 62 A DEMI-MOTS : Serezvous le plus rapide pour compléter ces six groupes de mots.



CE QUE PARLER VEUT DIRE : Avoir de l'étoffe? Il n'y a pas que les marchands de tissus qui en ont...

LES MOTS FRANGLAIS : Here Français spoken.

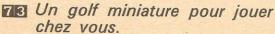
63 JEU DES BULLES: A l'abordage! Tout se heurte, même les mots. Replacez-les!



LE ZOO: Les animaux ont l'air étrange! Qu'en pensez-vous?

pages

- 65 JEU A POINTS : Où ce volatile a-t-il mis les pattes?
 - COLLEZ VOS AMIS : Avec 6 questions insolites.
- 66 LA PAGE TEST : Pourriezvous être un bon détective?
- 67 ÉNIGME : Aidez Ludovic, détective privé, à débrouiller cette enquête.
- 68 LE GRAND JEU: Une évasion sen-
- 69 sationnelle. Vous pourrez être tour à tour évadé ou gardien.
- **MO LE JEU CONCOURS PRIMÉ** 71 Découvrez le nom d'un personnage célèbre et vous gagnerez 250 F et un bateau de pêche sportive Chris-Craft (maquette Lindberg), Ce modèle extraordinaire de précision et de finesse, comprend tous les accessoires chromés et les pièces transparentes nécessaires au montage complet.
- 72 MOTS CROISÉS : Avezvous déjà fait un mot croisé sans définitions?



BZ SOLUTION DES JEUX.



le PENSE JEU

Chaque semaine, le pensejeu vous propose des idées pour toujours vous amuser! Collectionnez-les, cela vous fera une réserve intarissable de distractions.

SI VOUS ÊTES SEUL...

LES BAGUETTES CHINOISES

Prenez deux baguettes chinoises ou, à défaut, deux
stylos-billes de modèle courant à manche transparent.
Par ailleurs, disposez près
de vous, sur la table, un petit
monticule de haricots, ou,
si vous vous sentez très
adroit, des lentilles! Il s'agit
de transporter les haricots,
un à un, à l'aide des baguettes
de l'endroit où ils se trouvent
à une assiette que vous aurez
placée à environ cinquante
centimètres du tas. Essayez!

SI VOUS ÊTES PLUSIEURS...

LA COURTE PAILLE

se joue avec des brins de paille, des bouts de raphia, de ficelle, etc. Il faut un brin très court, un brin très long que le meneur de jeu repliera dans sa main pour en cacher la longueur, et autant de brins de longueur égale qu'il y a de joueurs. Le meneur de jeu prend toutes les « pailles » dans sa main et fait tirer un brin à chacun de ses camarades. Celui qui a tiré le brin le plus long reçoit cinq jetons du meneur de jeu, les autres donnent à ce dernier un jeton pour un brin normal, trois jetons pour le brin le plus court. Quand tous les joueurs ont été meneur de jeu, on fait les comptes : le gagnant est celui qui a « récolté » le plus grand nombre de jetons. Remarque : les jetons peuvent être remplacés par des cailloux ou tous autres petits objets.

LE JEU DES ANOMALIES

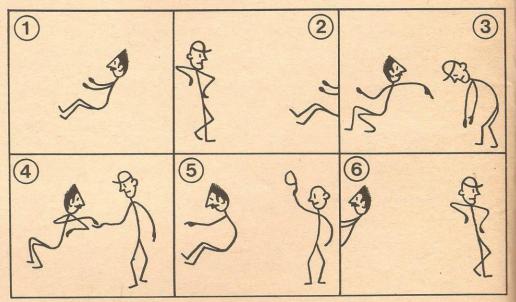


En regardant ce dessin, vous pouvez facilement vous imaginer que vous êtes le vainqueur et que la petite fille qui vous attend sous la banderole va vous remettre personnellement le petit bouquet rituel.

Troublé par votre victoire et par les acclamations, vous n'avez peut-être pas remarqué que la scène comporte de nombreuses erreurs. Lesquelles ?

(Solution page 74.)

CINEGRAMME



Voici un petit film à deux personnages, en six images. Accessoires et décors ont été supprimés, il ne reste plus que les gestes des deux personnages. Pouvez-vous dire de quelle scène il s'agit?

Cinq en un

Sur les traces de La Fontaine... Si Perrette n'avait pas cassé le pot au lait... Imaginez ce qui aurait pu arriver ! Mais elle l'a cassé !

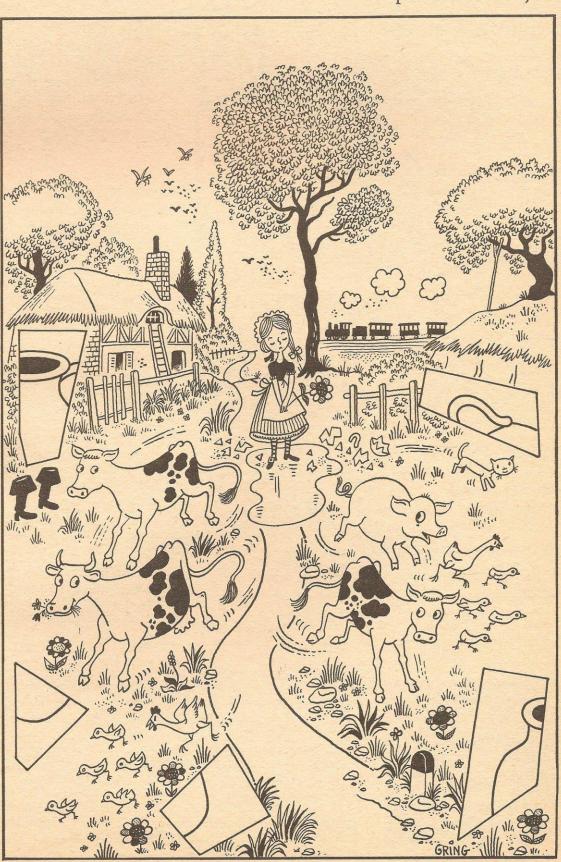
par O. A Grandjean

VOICI 5 JEUX EN 1

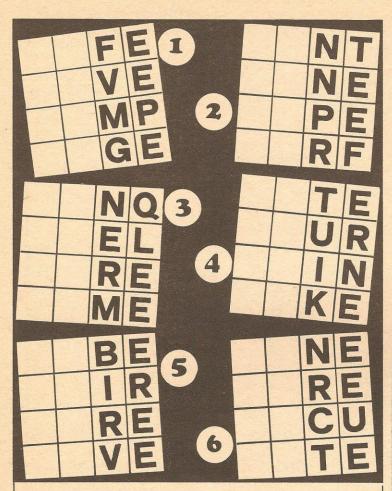
- 1. Vous connaissez bien la fable. Vous trouverez sans peine cinq anomalies.
- 2. Découvrez ensuite, parmi les fleurs du sentier, celle qui est exactement pareille à la fleur que porte notre laitière.
- 3. Reconstituez le pot si malencontreusement brisé.
- 4. Donnez le titre d'un conte bien connu, qu'évoquent ici deux éléments de notre dessin.
- 5. Observez bien le dessin pendant une minute. Vous répondrez sans peine à la dernière question, après avoir caché la page, bien entendu.
- A. Combien de poussins entourent la poule?
- B. La cheminée de la maison est-elle à droite, à gauche ou au milieu du toit?
- C. De combien de wagons est composé le petit train (wagons seulement)?
- D. Dans quelle partie de la page se trouve le cheval ?

A vous de trouver

Solution page 74.



A DEMI MOTS



Voici six groupes de mots de quatre lettres.

Tous ces mots sont incomplets car il manque les deux premières lettres.

Quelles sont ces deux premières lettres? Pour chaque groupe, elles sont toujours les mêmes.

Si j'avais écrit, par exemple :

..LE - ..LS - ..ER - ..NE, les lettres manquantes étaient F et I. Ce qui aurait donné :

FILE — FILS — FIER — FINE.

Solution page 74.

Charades

Mon premier me porte en avant Mon second entrelace des fils Mon troisième n'est qu'à moitié yéyé! ...Et mon tout fait naître des éclairs sans se servir de la foudre!

Mon premier n'est pas froid Mon second se relève quand il fait froid Mon troisième est une exclamation ...Et mon tout se boit de préférence par temps froid.

Mon premier plaça quelque part Mon second est oui en espagnol Mon troisième s'installe sur une portée Mon quatrième se perche sur la haie ...Et mon tout se trouve en Amérique.

Solution page 74.

Ce que parler peut dire...



Voici quelques expressions utilisées couramment. Nous vous proposons trois définitions. Quelle est la bonne?

METTRE SUR LA SELLETTE

- 1. Mettre les bouteilles en rayons.
- 2. Questionner longuement quelqu'un.
- 3. Monter en selle.

AVOIR DE L'ÉTOFFE

- 1. Avoir des tissus en réserve.
- 2. Avoir de hautes capacités.
- 3. Être emmitouflé.

ETRE COUSU D'OR

- 1. Avoir des vêtements cousus avec des fils d'or.
- 2. Être très riche.
- 3. Avoir une blessure recousue avec des agrafes dorées.

Solution page 74.

IEU FRANGLAIS Dans ce texte, 7 mots anglais couramment utilisés dans la langue française, ont été employés. Retrouvez-les et dites-nous par quel mot français vous pouvez les remplacer L'autre jour, faisant mon shooping, je stoppe devant le Drugstore « Fantasticshop ».

A la vitrine, était présenté un livre qui est le best-seller des romans policiers Je rentre, et m'adressant au vendeur:

- « RAZZIA SUR HONG-KONG », est-ce vraiment le policier dont tout le monde parle? Je suis un fan du livre à suspense.

- Je ne sais pas, répond le vendeur, je n'ai pas eu le temps de lire cet ouvrage

- Comment, vous vendez des livres et vous ne les lisez pas ?

- Si j'étais pharmacien, exigeriez-vous de moi que je goûte toutes mes drogues!

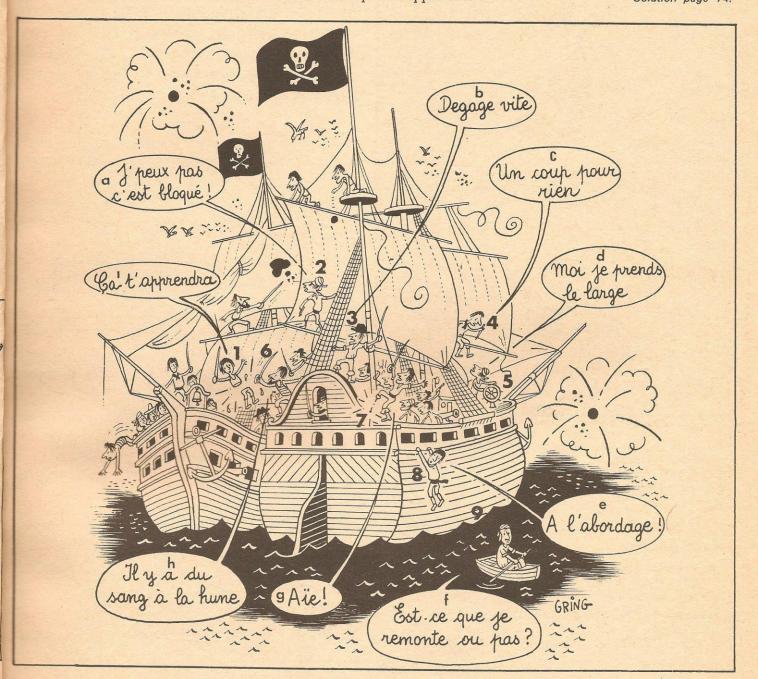
Solution page 74.

DES BULLES SUR LA MER

Les cris et les vociférations se mêlent, au cours de cet abordage aux coups de canons et au fracas des mâts brisés. Les pirates crient des phrases qui, tout en étant souvent « définitives » ont été assez mal attribuées par Gring.

Remettez tout dans l'ordre en rendant à chaque personnage la bulle qui lui appartient.

Solution page 74.



UN FAMEUX COUP DE DOIGT

Un tour fantastique avec un minimum de matériel : un élastique. Le tour est simple mais personne n'en croira ses yeux!

Allongez votre médius (fig. 1). Prenez l'élastique avec la main gauche et faites-le passer au-dessous du médius, sans le croiser (fig. 2). Ramenez l'élastique au-dessus du médius et tirez légèrement pour placer l'extrémité de votre index dans la boucle (fig. 3). Demandez à quelqu'un de tenir le bout de votre doigt. Il vous suffit d'incliner légèrement l'extrémité du médius pour qu'elle se dégage de la boucle la plus proche (fig. 4). Aussitôt l'élastique saute, votre index est libéré (fig. 5) et seul l'autre doigt est encerclé!

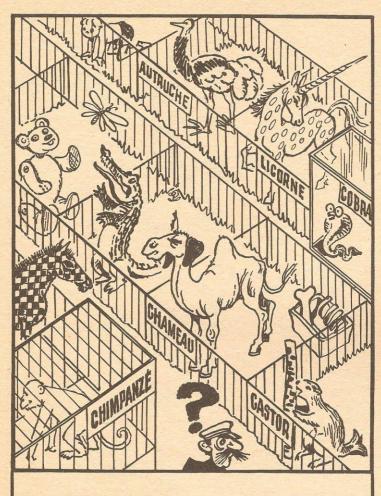
er. c-

rs.

C.-M. LAURENT

ZOO BIZARRE

Par Alain THIERRY



Dans ce jardin zoologique, il y a beaucoup de choses étranges. Lesquelles ?

Solution page 74.

Collez vos amis

par Monsieur ASTUS

Voici six questions pour coller vos parents et amis. Lour y répondre, il n'est pas nécessaire d'être "savant". Il suffit de posséder un peu de bon sens et de savoir dépister les astuces.

- 1. Pourquoi un chat, en entrant dans une pièce, regarde-t-il à droite, puis à gauche ou bien à gauche, puis à droite?
- 2. Il y a seize oiseaux sur une branche. Un chasseur tire et en tue deux. Combien reste-t-il d'oiseaux sur la branche?
- 3. La baleine est-elle le plus gros des poissons?
- 4. Qu'est-ce que l'on peut essuyer sans torchon ni serviette?
- 5. Qu'est-ce qu'un indien cheyenne porte sur la tête?
- 6. Après un copieux repas un homme peut manger une douzaine d'huîtres. Combien peut-il en manger quand il est à jeun?
- 7. Dans quelle sorte de bouteille ne peut-on pas verser de vin?
- 8. Quel tailleur n'emploie ni fil ni aiguille?

Solution page 74.

Le coup de vent

PAR ALAIN THIERRY



Un vent violent a soufflé dans l'espace et dans le temps, et voici que les chapeaux de ces douze personnages s'envolent en tourbillonnant. Rendez à chacun (numéroté de 1 à 12) le chapeau (de A à L) qui lui appartient.

Solution page 74.



15 QUESTIONS ET 3 ÉNIGMES VOUS DISENT SI

VOUS POURRIEZ ÊTRE DÉTECTIVE

Pour être un bon détective, il ne suffit pas d'avoir l'œil (et le bon), il faut être également pourvu de solides qualités comme le sang-froid, la mémoire, le sens de l'observation... et le courage évidemment.

Avez-vous ces qualités qui font les « fins limiers », émules de Sherlock Holmes, de Lemmy Caution, d'Hercule Poirot et de tous les « chevaliers anti-crimes »?

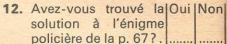
Les 12 questions et les 3 énigmes que voici vont vous le dire.

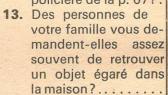


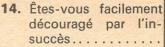
1.	Un	fils	a-t-il	les
	mên	nes em	preintes	di-
	gital	es que	son pèr	e?.

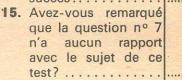
- 2. Quand vous lisez un roman policier ou que vous voyez un film à suspense, devinezvous en général le criminel bien avant la fin?.....
- 3. Quand on vous présente cinq personnes nouvelles en même temps, vous souvenez-vous ensuite de leurs noms?
- **4.** Avez-vous toujours sur vous un carnet et un crayon?.....
- **5.** Racontez-vous volontiers les petits secrets qu'on vous confie?....
- 6. Étant détective, si vous vous aperceviez que votre meilleur ami est un voleur, l'arrêteriez-vous?...
- 8. Un raté de moteur vous fait-il sursauter?
- 9. Connaissez vous la différence qu'il y a entre un pistolet et un revolver?.....
- 11. Pouvez-vous dire quel est l'auteur des romans policiers dans lesquels agit Sherlock Holmes













ET VOICI LES TROIS ÉNIGMES QUE VOUS DEVEZ MAINTENANT RÉSOUDRE :

1 re **ÉNIGME.** Une maison isolée. Il a neigé. En arrivant aux abords de cette maison où se cache un dangereux criminel, vous voyez des traces de pas dans la neige, allant de l'extérieur jusqu'à la porte. Pas de traces de pas de retour. Or, la maison est vide. Comment expliquez-vous cela?

2° ÉNIGME. L'espion dit qu'il a caché le document volé à la Bibliothèque Municipale, entre les pages 43 et 44 du livre portant le n° 10 564. Il ment. Pourquoi?

3º ÉNIGME. Il y a, sur la plage, des traces de pas dans le sable qui s'arrêtent net à cinquante centimètres du flot. Et aucune trace de pas de retour. Pourquoi et comment?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 2, 3, 4, 6, 9, 10, 11, 13, 15. Un point également pour « NON » à : 1, 5, 8, 12, 14.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS.

Puis, allez « voir » aux solutions pour établir si vous avez trouvé la bonne solution pour chacune des énigmes : 3 points par solution exacte.





Chaque semaine, Ludovic détective privé vous invite à mener l'enquête avec lui. Saurez-vous dénouer cette énigme?

UNE AUTO-DISPARITION

Par Moallic



t

1. M. Antoine est venu trouver Ludovic.



3. Ludovic examine le quartier avec attention.



2. Ils sont allés sur les lieux de la disparition.

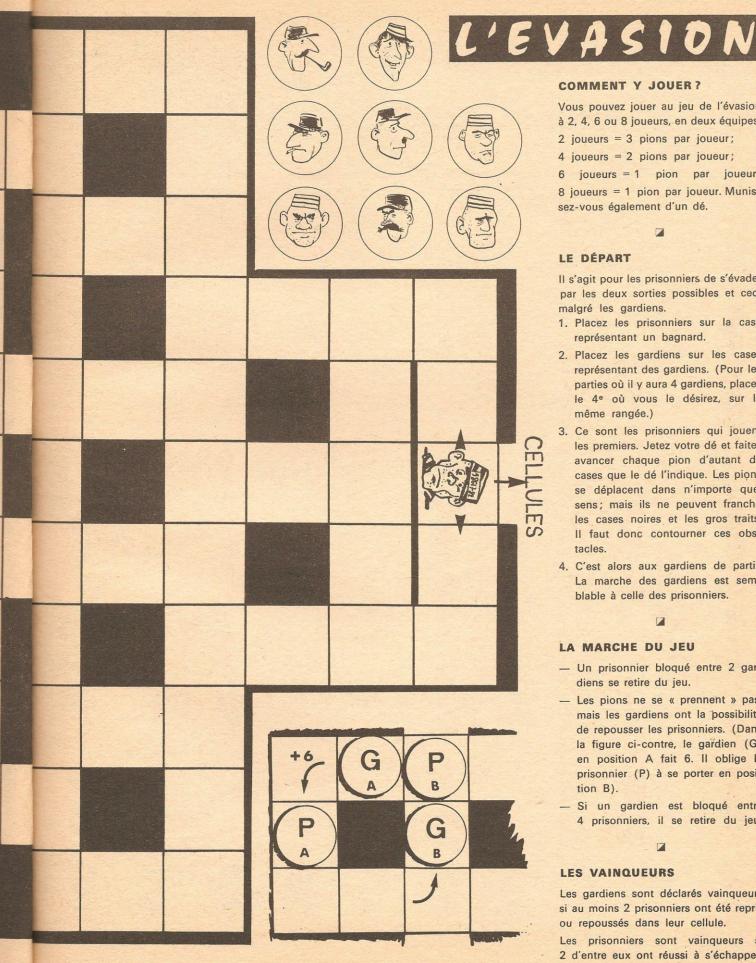


4. Finalement, il abandonne ses recherches et pense que l'assurance ne remboursera rien.

5. POURQUOI LUDOVIC ARRIVE-T-IL A CETTE CONCLUSION?

Solution page 74.

SORTIE SORTIE



COMMENT Y JOUER?

Vous pouvez jouer au jeu de l'évasion à 2, 4, 6 ou 8 joueurs, en deux équipes.

- 2 joueurs = 3 pions par joueur;
- 4 joueurs = 2 pions par joueur;
- joueurs = 1 pion par joueur; 8 joueurs = 1 pion par joueur. Munis-
- sez-vous également d'un dé.

LE DÉPART

Il s'agit pour les prisonniers de s'évader par les deux sorties possibles et ceci malgré les gardiens.

- 1. Placez les prisonniers sur la case représentant un bagnard.
- 2. Placez les gardiens sur les cases représentant des gardiens. (Pour les parties où il y aura 4 gardiens, placez le 4º où vous le désirez, sur la même rangée.)
- 3. Ce sont les prisonniers qui jouent les premiers. Jetez votre dé et faites avancer chaque pion d'autant de cases que le dé l'indique. Les pions se déplacent dans n'importe quel sens; mais ils ne peuvent franchir les cases noires et les gros traits. Il faut donc contourner ces obstacles.
- 4. C'est alors aux gardiens de partir. La marche des gardiens est semblable à celle des prisonniers.

LA MARCHE DU JEU

- Un prisonnier bloqué entre 2 gardiens se retire du jeu.
- Les pions ne se « prennent » pas, mais les gardiens ont la possibilité de repousser les prisonniers. (Dans la figure ci-contre, le gardien (G) en position A fait 6. Il oblige le prisonnier (P) à se porter en position B).
- Si un gardien est bloqué entre 4 prisonniers, il se retire du jeu.

LES VAINQUEURS

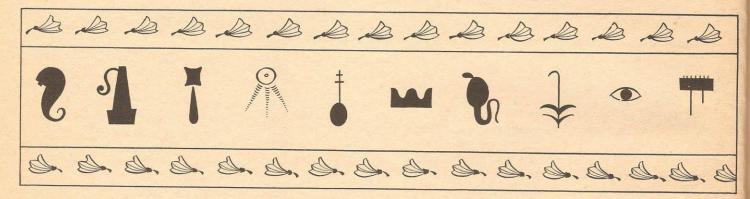
Les gardiens sont déclarés vainqueurs si au moins 2 prisonniers ont été repris ou repoussés dans leur cellule.

Les prisonniers sont vainqueurs si 2 d'entre eux ont réussi à s'échapper.

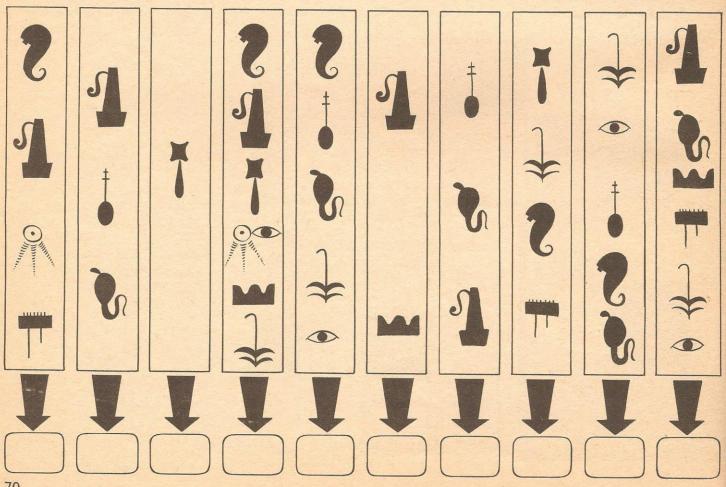
Le jeu-concours primé Le secret des hiéroglyphes

PAR O. A. GRANDJEAN

CODE



LA FRESQUE SECRÈTE



GAGNEZ 250 F ET UNE MAQUETTE GÉANTE

Lindberg offerte par Jouet Rationnel en découvrant LE SECRET DES HIÉROGLYPHES

Chaque hiéroglyphe dans la fresque du haut représente le nom d'un animal. Ce sont, en partant de la gauche : LE LION, L'ALOUETTE, LA FOURMI, LE LOUP, LE CANARD, LA TORTUE, LE RENARD, LE PIGEON, LE HÉRON et LE LIÈVRE..

Ainsi chacune des dix tablettes (au bas de la page à gauche) groupe les animaux dont le nom comporte une lettre commune. En composant ces noms, vous devez découvrir quelle est cette lettre. Car c'est elle que vous allez inscrire dans la case désignée par une flèche et située sous la tablette. Lorsque vous aurez découvert les dix lettres correspondant aux dix tablettes, vous aurez du même coup trouvé le nom de notre personnage qui a quelque chose de commun avec les dix animaux.

Ensuite vous classerez les dix animaux selon vos préférences en inscrivant vos réponses sur le bulletin-réponse ci-dessous.

Vous placerez en tête de liste celui que vous aimez le

Vous placerez en tête de liste celui que vous aimez le plus, que vous trouvez le plus sympathique. Vous donnerez la seconde place à celui qui, ensuite, vous plaît le plus... et ainsi de suite... en plaçant au dixième rang celui qui vous plaît le moins. Inscrivez le nom du personnage et des animaux en majuscules.

ATTENTION

Avant de commencer lisez attentivement ce RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts du personnage et classé par ordre de préférence les dix animaux, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex-æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU PRIME DE « PIF » Nº 1243 B. P. PARIS 90-10

où il devra parvenir avant le lundi 31 mars, à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

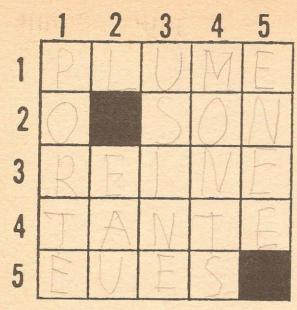
Il ne sera pas tenu compte des envois parvenant après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1249 du 10 mai 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

NOM		
		Département
Voici la liste des animaux classés par ordre de préférence	NOM DU PERSONNAGE	8 0 10



LES MOTS CROISES

HORIZONTALEMENT: I. Sur le dos de l'oiseau. — 2. On le met dans la pâtée des canards. — 3. Est la femme du roi. — 4. Vous êtes son neveu ou sa nièce. — 5. Obtenues.

VERTICALEMENT: I. Elle ferme une pièce. — Elle n'est pas toujours potable. — 3. C'est un très grand atelier. — Montagnes de faible hauteur. — Prince de la ville de Troie, Héros de Virgile.

(Solution page 74.)

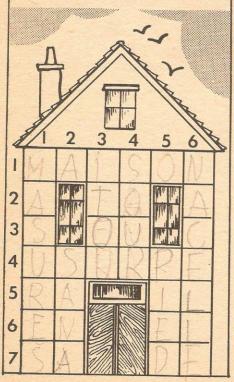
"SANDEF"

Voici un problème de mots croisés « pas comme les autres ».

En effet, il ne comporte pas de définitions. Pour le résoudre il suffit de loger dans la maison (c'est-à-dire de placer dans la grille) tous les mots que voici :

MASURES. MAISON. TÁ. OU. SANA. USURPE. DE. RA. NACELLE. PIED. SOUR. ITOU. EL. EN. SA. IL.

Ce problème SANDEF (sans définitions) est facile. Nous vous proposerons au cours des prochaines semaines des combinaisons plus difficiles.



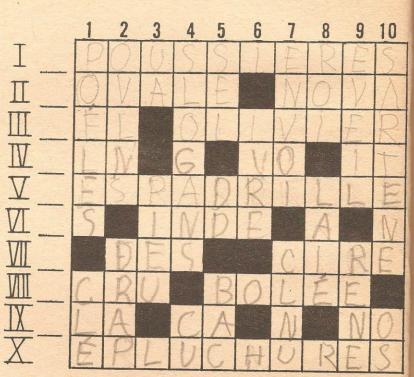






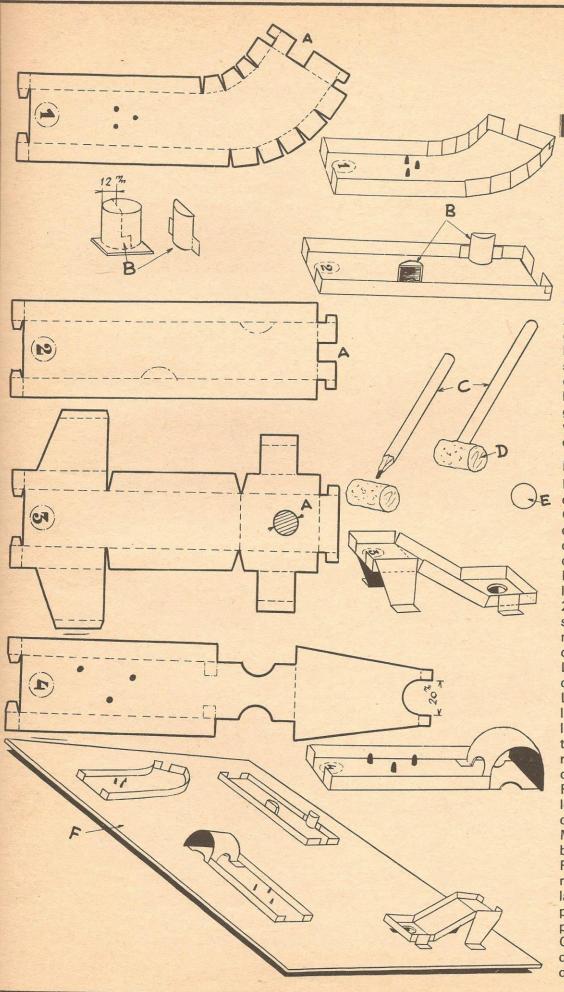






HORIZONTALEMENT: 1. Donnent naissance à des moutons qui ne sauteront jamais dans la casserole. — 2. Forme de cocotte. Étoile à éclat variable. — 3. On les trouve (en cherchant bien!) dans le persil. Ses fruits fournissent une huile appréciée. — 4. En épelant : prénom féminin. Tête de volaille. Bout de fruit. — 5. Chaussure souple à semelle de corde. — 6. Ce pays approvisionne la cuisinière en riz, thé et épices. — 7. Peuvent se mettre au doigt quand on recoud le ventre de la poule farcie. N'est guère utilisée pour l'entretien du sol de la cuisine. — 8. Pas encore passé au feu. Il faut l'attraper par les oreilles si l'on veut boire le cidre. — 9. Donne le ton. Adjectif démonstratif. Abréviation de numéro. — 10. Se jettent à la poubelle.

VERTICALEMENT: 1. Ce n'est pas un signe de paresse que de les avoir dans la main à l'heure des crêpes! — Un bon tirage dépend de la façon dont on la tourne. — 2. Finissent souvent sur la broche. Est plus utile dans la chambre que dans la cuisine. — 3. Voyelles. Utile pour faire une clôture. — 4. Ils peuvent influencer la cuisinière sensible à la publicité. Symbole de cuivre. — 5. Condiment. Chiffres romains dont l'addition donne un total de mille. Objet à usages multiples qui permet de faire la vaisselle, de prendre une douche, de passer une rivière et... d'entrer en faculté. — 6. Celui qui l'est de joie, n'a rien à redouter de l'alcootest. — 7. Le coup qui le provoque marque le début de la partie. N'est admis dans la marmite que s'il est de girofle. — 8. Celui de la cuisine est incontestablement le chef. Mère des marcassins. — 9. Signifie la fin du repos. Prénom de Chateaubriand. — 10. Ville du Sud-Est de la Corse. Se met dans le pot-au-feu quand il est à moelle.





LE GOLF MINIATURE

Pour réaliser ce jeu passionnant, munissez-vous de :

1 pot de petit suisse B. 1 grand crayon noir C.

1 bouchon de liège D.

1 bille E.

1 planchette de bois F (40 cm × 30 cm).

6 clous.

Aidez-vous des figures de gauche pour reproduire à l'échelle double. Collez-les sur du papier cartonné. Découpez les 4 éléments. Pliez la partie hachurée. Les figures 1, 2, 3 et 4 de droite vous aideront à former chaque jeu.

MONTAGE :

Le modèle 1 : Aucune difficulté, pliez selon le modèle. Consolidez l'arrondi avec du scotch et placez 3 clous de façon à augmenter les difficultés.

Le modèle 3 : Placez et collez, aux endroits indiqués, 2 morceaux de pot de petit suisse, découpés selon le modèle B qui serviront d'obstacles.

Le modèle 3 : Formez le couloir de descente.

Le modèle 4 : Rabattez la languette côté 20 mm. Collez aux endroits du pointillé et placez 3 clous afin de rendre le parcours plus compliqué.

Placez et collez ces 4 couloirs de jeux sur la planchette de bois F.

Munissez-vous d'autant de billes qu'il y a de joueurs. Placez votre bille à la place numérotée. Il convient de lancer la bille dans chaque passage A en moins de fois possible.

Celui qui marquera le moins de points sera le vainqueur de la partie.

SOLUTION DES JEUX



60 ANOMALIES A L'ARRIVÉE

- Le bonhomme en veste blanche à l'extrême gauche a trois bras.

- Toujours à gauche, le personnage au béret a un gilet à droite et une veste à gauche.

- Le drapeau du mât de gauche flotte en sens contraire de la fumée et des autres drapeaux.

— Le « N » de la banderole est à l'envers.

- L'un des drapeaux de droite a la pointe au bas de la hampe.

Le vasistas de la maison de droite ouvre à l'envers.

- L'un des volets a le cœur en bas.

La petite fille à droite a des chaussettes différentes.

- Le gendarme a un double boutonnage à sa tunique. - Et le petit chien a une patte d'oiseau (le pauvre). Et s'il y a d'autres fautes que je ne vous ai pas signalées, dénoncez-moi aux gendarmes...

CINÉGRAMME

L'automobiliste s'arrête devant le pompiste qui attendait. Il fait mettre de l'essence dans son réservoir, il paie et il démarre salué par le pompiste... qui se met de nouveau à attendre un client.

61 LE CINQ EN UN

Les cinq anomalies.

1. Les cheveux de Perrette ne sont pas attachés de la même façon des deux côtés.

2. Il est sorti un chat du pot brisé. (Ce chat n'existe pas dans la fable).

3. Ni la traction à vapeur, ni les trains n'étaient encore créés au temps où vivait La Fontaine.

4. L'un des poussins n'a qu'une seule patte.

5. L'une des chaussures de la laitière a perdu sa boucle.

PUZZLE



JEU DES FLEURS

La fleur pareille à celle que tient Perrette se trouve dans le bas, à droite du dessin.

LE TITRE DU CONTE

Il s'agit du « Chat Botté » évoqué dans cette scène par le chat et la paire de bottes rangée non loin de la maison. La dernière question est une question piège, car il n'y a pas de cheval dans cette scène.

62 CHARADES

 PAS - TISSE - YÉ (Patissier). — 2. CHAUD - COL - AH! (Chocolat). - 3. MIT - SIS - SI - PIE (Mississipi).

JEU DU FRANGLAIS

SHOPPING: Faire des courses, achats. — STOPPER Arrêter. — DRUGSTORE : Magasin. — FANTASTIC-SHOP : La boutique fantastique. — BEST-SELLER : Le mieux vendu. — SUSPENSE : Attente angoissée. — FAN : Amateur.

CE QUE PARLER VEUT DIRE :

Mettre sur la sellette : (2). - Avoir de l'étoffe : (2). -Être cousu d'or : (2).

A DEMI-MOTS

1. CAFÉ 2. CENT 3. CINQ 4. COTE 5. CUBE 6. ACNÉ CAVE CÈNE CIEL COUR CUIR ACRE CAMP CIRE COIN CURE ACCU CÈPE CUVE ACTE COKE CAGE CERF CIME

63 DES BULLES SUR LA MER

1:G-2:H-3:E-4:B-5:A-6:I-7:C-8:F-9:D

PAGES

COLLEZ VOS AMIS

 Parce qu'il ne peut pas regarder des deux côtés en même temps. - 2. Il ne reste pas d'oiseau car le coup de feu les a tous fait s'envoler. — 3. La baleine n'est pas un poisson mais un mammifère. — 4. Un affront. — 5. Des cheveux comme tout le monde. — 6. Une seule huître car, ensuite, il n'est plus à jeun. - 6. Celle qui est déjà pleine de vin. -8. Le tailleur de pierre.

ZOO BIZARRE

L'enfant est en cage. - Une autruche a deux doigts aux pattes. - La licorne est un animal légendaire. - Le cobra ne porte pas de lunettes sur le nez. — Il y a un ours en peluche. — Un insecte a trois paires d'ailes. — Un crocodile ne peut pas faire le beau. - Le chameau annoncé est un dromadaire. On lui a mis d'ailleurs des oreilles de chien. - Et des sabots. — Il n'est pas carnivore. — Le castor a ici une queue de poisson. - Le zèbre est à carreaux. - La chimpanzé ne doit pas avoir de queue.

Voici d'abord la solution des énigmes : 1re énigme. - Le malfaiteur est sorti de la maison à reculons.

2º énigme. — Les pages 43 et 44 sont les deux côtés du même feuillet. On ne peut donc rien intercaler entre.

3º énigme. — Un homme s'est mis à nager à marée haute, puis le flot s'est retiré et se trouve maintenant à quelque distance de l'endroit où le nageur a perdu pied et où les traces sont restées.

Et voici le « verdict » :

Si vous avez plus de 16 points : vous êtes aussi fort que Sherlock Holmes. Il ne doit pas être facile de vous faire prendre des vessies pour des lanternes. Cependant, ne vous faites pas trop d'illusions sur votre future carrière car la profession est très encombrée.

Entre 8 et 16 points : Vous êtes observateur.
Moins de 8 points : Vous êtes distrait, ou bien vous préférez ne pas vous mêler des affaires des autres.

LE COUP DE VENT
Au jockey 1, la toque J. — A l'incroyable 2, le bicorne D. — Au Breton 3, le chapeau rond A. — Au mousquetaire 4, le chapeau à plumes C. — Au cow-boy 5, le stetton K. — Au pacha 6, le turban L. — A l'Annamite 7, le chapeau pointu G. - A Sherlock Holmes 8, la casquette! - Au home-guard 9, le bonnet à poil H. - Au cuisinier 10, la toque B. — A l'arabe 11, le fez F. — A l'évêque 12, la mître E.

ÉNIGME

Comme on peut le voir sur le calendrier de Ludovic, Antoine vient le mardi pour dire qu'on lui a volé sa voiture la veille, lundi, pendant qu'il était au cinéma. Sur le troisième dessin, on constate que le cinéma est fermé le lundi. Antoine a donc menti. Il a dû cacher sa voiture pour toucher l'assurance et Ludovic n'aime pas ça...

MOTS CROISÉS ILLUSTRÉS

Horizontalement: 1. POUSSIÈRES. — 2. OVALE. NOVA. — 3. El. - OLIVIER. — 4. LN (Hélène). - VO. - IT. — 5. ESPADRILLE. — 6. INDE. — 7. DES. - CIRE. — 8. CRU. - BOLÉE. — 9. LA. - CA. - N°. — 10. ÉPLUCHURES. Verticalement : 1. POÊLES. - CLÉ. - 2. OVINS. - DRAP. — 3. UA. - PIEU. - 4. SLOGANS. - CU 5. SELÎ - DD. - BAC. - 6. IVRE. — 7. ENVOI. - CLOU. — 8. ROI. - LAIE. — 9. ÉVEIL. - RENÉ. — 10. SARTÈNE. - OS.

HORIZONTALEMENT:

Plume. — 2. Son. — 3. Reine. — 4. Tante. — 5. Eues.

VERTICALEMENT :

Porte. — 2. Eau. — 3. Usine. — 4. Monts. — 5. Enée.

MOTS CROISÉS « SANDEF »

Horizontalement: 1. MAISON. — 2. TA. — 3. OU. — 4. USURPE. — 5. RA. - IL. — 6. EN. - EL. — 7. SA. - DE. Verticalement: 1. MASURES. — 2. SANA. — 3. ITOU. - 4. SAUR. - 5. PIED. - 6. NACELLE.



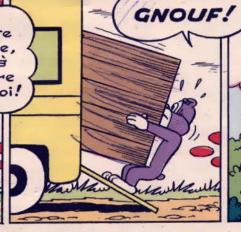
QUEL OFFE

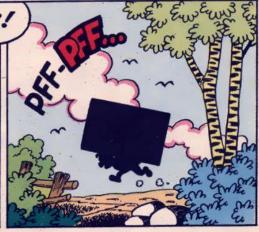








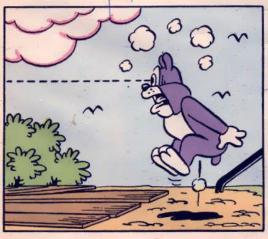






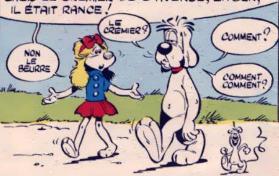












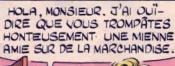
MAIS QUE ME DIS-TU LÀ, BELLE-LURETTE ? QUELQU' UN T'AURAIT FAIT L'AFFRONT DE TE VENDRE DU BEURRE RANCE ?



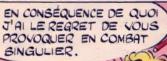
JE NE SAURAIS TOLÉRER CELA UNE MINUTE DE PLUS. JE SAIS CE QU'IL ME RESTE À FAIRE.

















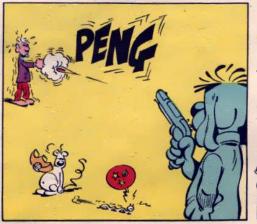














OU LA JOIE DE VICRE & GOLIB

























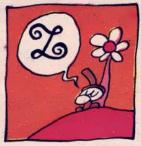




• le magicien....

par























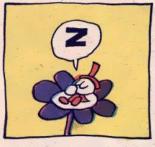


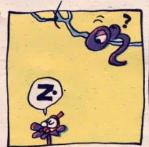








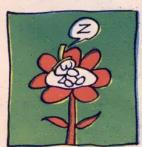
















~

3























DU RIRE DANS
VOTRE POCHE
AVEC LES
TROIS
"POCHES"
COMIQUES.

Dans chacun d'eux

- 100 GAGS
- 100 JEUX

200 PAGES

DE RIRE

2 F seulement



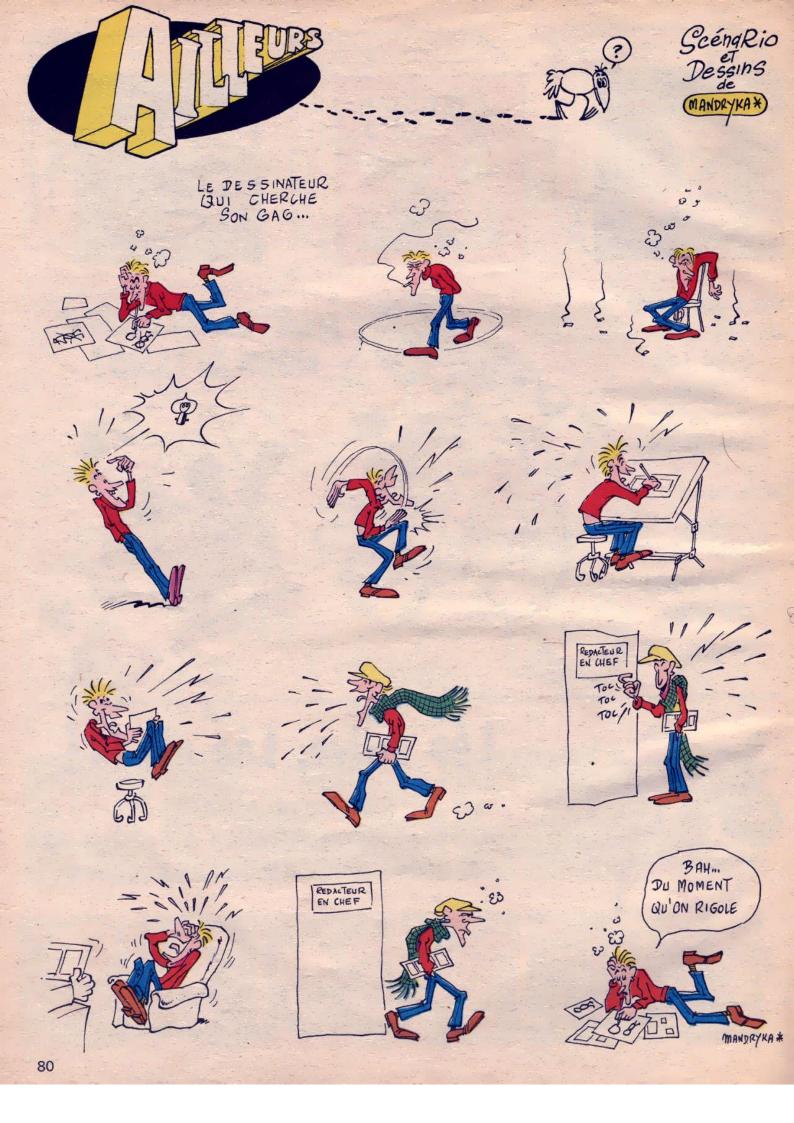


Léo arrive, Léo est là!

UNE BÊTE A PART
QUE VOUS DÉCOUVRIREZ A PARTIR DE
LA SEMAINE PROCHAINE DANS



LÉO, BÊTE A PART UN NOUVEAU ROI DU RIRE.



LES BONNES RECETTES DE

BOUBOULE PAR TABARY-











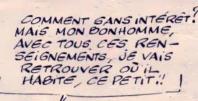


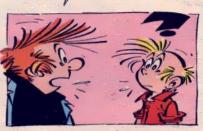














ET MUZO SE SCÉNARIO ET DESSINS DE MICOLAOU

























LA SEMAINE PROCHAINE



présente :

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

L'œuf de Gromignon : une grande aventure de PIF en 5 pages.

Robin des Bois ouvre le bal! Le célèbre hors-la-loi lutte contre Barron dit le Diable. 20 pages haletantes.

5 AS ! 5 copains qui se trouvent face au plus lou-foque des mystères : Les jouets dangereux. Une passionnante aventure comique de 5 pages.

A 6 h 45 pile passera le train bondé de nazis. Le Grêle 7-13, le fameux résistant français, décide de le faire sauter... Une histoire de querre en 10 pages.

LE CONCOMBRE MAS-QUÉ, COUIK, NESTOR, PIFOU, GAI-LURON, M. LE MAGICIEN, AIL-LEURS, BOUBOULE, PLACID ET MUZO, CORINNE ET JEAN-NOT. Et... LÉO, BÊTE A PART, votre nouveau héros!

de 16 pages. avec le jeu concours primé qui vous fera gagner 250 F et UN MAGNIFIQUE CADEAU.

LE GADGET-SURPRISE.



ROBIN DES BOIS

BIENTOT, VOUS RETROUVEREZ:

ARTHUR TOTOCHE TEDDY TED LOUP NOIR RAHAN LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE RAGNAR JACQUES FLASH **BOB MALLARD**

Les Jeudis Corinne



PAR TABARY.



D'ACCORD, CORINNE! MAIS JETE PREVIENS, À LA MOINDRE BLAGUE, JE NE JOUE PLUS!!!!



PON, ALORS
VIENS, JE CONNAIS
UN COINTRAN—
QUILLE DU NOUS
POURRONS
JOUER!

MAIS ... DANS
LE TERRAIN
VASUE C ETAIT
BIEN...

Aïelaïe! ATTENTION: JE LA SUIS, MAIS J'AI LE PRESSENTIMENT QUELLE ME PREPARE ENCORE QUELQUE CHOSE!!!



PAS MIEUX
QUE DANS LE TERRAIN
VAGUE! ENFIN, ICI
OU AILLEURS...









JEPREFÈRERAIS QUE NOUS NE RESARDIEZ PAS LA DERNIÈRE IMAGE! J'AI PEUR, TOUT À COUP, DE BAISSER PANG VOTRE ÉSTIME...



